



il CIRCOLO di PADOVA

CAMPIONATO SOCIALE

AUTUNNO ÷ INVERNO

Regolamento Campionato Sociale a punti

Il Campionato si articolerà su una serie di **18 appuntamenti** (tutti i lunedì) dove si svolgeranno singoli **Tornei Texas Hold'em Freezeout** con inizio tassativo alle **ore 21.30**.

Vi saranno **13 tappe normali** la cui iscrizione al Torneo sarà di **50 + 10 €** comprendente:

40 € (Buy-In) destinato al montepremi della singola tappa

10 € accantonamento a formare il montepremi del **Torneo della Finalissima**

10 € destinati alla casa per il servizio e la gestione

1€ del montepremi accantonati per formare il JACKPOT per la Scala Reale

Vi saranno **5 tappe speciali** la cui iscrizione al Torneo sarà di **100 + 10 €** comprendente:

90 € (Buy-In) destinato al montepremi della singola tappa

10 € accantonamento a formare il montepremi del **Torneo della Finalissima**

10 € destinati alla casa per il servizio e la gestione

1€ del montepremi accantonati per formare il JACKPOT per la Scala Reale

N.B. Durante uno dei tornei del Campionato, nel caso in cui due o più giocatori vogliano dividere il montepremi, la classifica e la distribuzione dei premi sarà determinata dal numero delle chip che ciascun giocatore avrà in quel momento; i punti, invece, verranno assegnati tenendo conto del punteggio più basso tra i giocatori che decidono di splittare (es. 4 giocatori decidono di splittare, a ciascuno verrà assegnato il punteggio del 4° posto)

N.B. Durante i tornei del Campionato il tavolo finale sarà composto da 10 giocatori.

Quota di iscrizione:

la quota di iscrizione per partecipare a ciascuna tappa sarà:

- per le 13 tappe pari a 60 € determinata da [(Buy-In) 40 €] + 10 € + 10 €;
- per le 5 tappe (special event) sarà pari a 110 € determinata da [(Buy-In) 90 €] + 10 € + 10 €.
- Per lo special event si manterrà la stessa tabella SB/BB ma vi saranno le seguenti differenze:
- aumento del numero delle chip iniziali (+2.000)
- aumento della durata dei livelli (+3 min)
- aumento dei punti assegnati (vedere formula di calcolo) –circa 30% in più–

Classifica a punti:

verranno assegnati punti a tutti i partecipanti di ciascuna tappa del Campionato applicando una tabella punteggi che assegnerà punti a scalare in base al piazzamento (ad esempio: il primo prenderà più punti del secondo, il secondo più del terzo ... ecc ... e così via)

Premi in palio ad ogni tappa:

verrà premiato il 10% dei giocatori partecipanti (vedi tabella distribuzione premi).



il CIRCOLO di PADOVA

Premi in palio alla conclusione di tutte le tappe del Campionato Sociale:

i primi 10 giocatori classificati (della classifica finale) acquisiscono il diritto di partecipare direttamente al **Torneo della Finalissima** che sarà composto da 20 giocatori. Gli altri 10 posti verranno assegnati attraverso il **Torneo di Ripescaggio**.

Torneo di Ripescaggio:

tutti i giocatori in classifica oltre il 10° posto conquisteranno il diritto a partecipare al **Torneo di Ripescaggio** che mette in palio i rimanenti **10 posti** del **Torneo della Finalissima**.

La partecipazione al **Torneo di Ripescaggio** ha una quota di iscrizione pari al numero delle tappe non giocate moltiplicate per 10€ (che andranno sul montepremi del **Torneo della Finalissima**) a cui vanno sommati 15€ di registrazione (ad esempio: Tizio ha partecipato solo a 7 tappe, il suo *Buy-In* sarà pari a $(18-7) \times 10 + 15 \text{ €} = 110 + 15 \text{ €}$ dove 110€ si sommano al montepremi del **Torneo della Finalissima** mentre 15€ sono di registrazione).

In questo modo tutti i partecipanti hanno versato la medesima quota di accantonamento

N.B. Alla conclusione di tutte le tappe del Campionato, qualora un giocatore classificatosi entro i primi 10 posti non avesse i requisiti indicati non avrà il diritto di partecipare direttamente al **Torneo della Finalissima** e dovrà partecipare al **Torneo di ripescaggio**. Ne consegue che maturerà il diritto di partecipazione il primo giocatore, posizionatosi successivamente al 10° posto, che abbia maturato i requisiti indicati.

Chip iniziali Torneo di Ripescaggio:

tutti i giocatori partecipanti al **Torneo di Ripescaggio** riceveranno un numero iniziale di chip identico pari al punteggio accumulato, durante tutta la durata del Campionato, dall'11° classificato arrotondate per eccesso alle migliaia superiori (ad esempio se l'11° giocatore accumula, alla conclusione del Campionato, 9.765 punti si prende come valore utile di chip l'arrotondamento alle migliaia superiori, ovvero 10.000).

Torneo della Finalissima:

i giocatori in classifica dal 1° al 10° posto (che hanno partecipato ad **almeno il 50%** delle tappe complessive, compresi due *special event*) maturano il diritto di partecipare direttamente a questa selezione con i 10 giocatori che si sono qualificati con il **Torneo di Ripescaggio**.

Il torneo prevede un **Buyin di 50€** che andranno a sommarsi al montepremi finale; tuttavia il 5% del montepremi accantonato viene destinato alla casa per il servizio e la gestione.

N.B. Alla conclusione di tutte le tappe del Campionato, qualora un giocatore classificatosi entro i primi 10 posti non avesse i requisiti indicati non avrà il diritto di partecipare direttamente al **Torneo della Finalissima** e dovrà partecipare al **Torneo di ripescaggio**. Ne consegue che maturerà il diritto di partecipazione il primo giocatore, posizionatosi successivamente al 10° posto, che abbia maturato i requisiti indicati.

Chip iniziali Torneo della Finalissima:

i primi 10 giocatori della classifica qualificatisi direttamente al **Torneo della Finalissima** riceveranno un numero di chip pari al punteggio accumulato durante tutta la durata del Campionato arrotondate per eccesso a cui vanno sommate **3.000** chip di bonus.

Tutti i giocatori qualificatisi attraverso il **Torneo di Ripescaggio** riceveranno un numero di chip pari al 75% del giocatore qualificatosi in 10-ima posizione, ovvero il 25% in meno.

ad esempio: il giocatore in 10-ima posizione ha raggiunto la quota di 7.368 punti alla conclusione delle 18 tappe. Inizierà il **Torneo della Finalissima** con un monte chip pari a

$$7.368 \rightarrow \text{arrotondate per eccesso} \rightarrow 7.375 + 3.000 (\text{bonus}) = 10.375 \text{ chip}$$

i giocatori ripescati inizieranno il loro torneo con

$$10.375 \rightarrow 75\% \rightarrow 7.781 \rightarrow \text{arrotondate per eccesso} \rightarrow 7.800 \text{ chip}$$



il CIRCOLO di PADOVA

BONUS premio per la costanza erogato al Torneo della Finalissima:

ogni giocatore, che parteciperà al Campionato Sociale, con una certa costanza avrà un premio equivalente in un BONUS in funzione del numero di tappe a cui ha partecipato. Tale BONUS verrà sommato alle chip di partenza al **Torneo della Finalissima**: riceverà infatti

500 chip in più se avrà partecipato ad almeno 13 tappe

1.000 chip in più se avrà partecipato ad almeno 14 tappe

2.000 chip in più se avrà partecipato ad almeno 15 tappe

3.000 chip in più se avrà partecipato ad almeno 16 tappe

4.000 chip in più se avrà partecipato ad almeno 17 tappe

5.000 chip in più se avrà partecipato ad almeno 18 tappe

a prescindere dalla classifica finale

Premi in palio Tavolo della Finalissima:

viene premiato il 20% dei partecipanti, ovvero vengono premiati solo i primi 5 giocatori del **Torneo della Finalissima** con la distribuzione % che viene indicata successivamente.

Formula applicata per il calcolo del punteggio ad ogni tappa:

$$\text{coeff} \cdot \frac{(n^{\circ} \text{ giocatori})^x}{(\text{posizione})^y} \cdot (\text{Buy In})^z$$

dove:

$$\text{coeff} = 30$$

$$x = 0,600$$

$$y = 0,600$$

$$z = 0,473$$

Chip iniziali e livelli di ciascuna Tappa:

tappe con **Buy-In 40 €**

chip iniziali **5.000**

livelli **15** minuti

tappe **special event** con Buy-In **85 €**

chip iniziali **7.000**

livelli **18** minuti



il CIRCOLO di PADOVA



Tabella distribuzione dei premi *in ciascuna tappa del torneo*

Positions/Players	1 ÷ 39	40 ÷ 49	50 ÷ 59	60 ÷ 69
1 st	40 %	38 %	36 %	35 %
2 nd	28 %	27 %	26 %	25 %
3 rd	20 %	19 %	18 %	17 %
4 th	12 %	11 %	10 %	10 %
5 th		5 %	6 %	6 %
6 th			4 %	4 %
7 th				3 %

Tabella distribuzione dei premi *Torneo della Finalissima*

Posizione	
1 st	38 %
2 nd	27 %
3 rd	19 %
4 th	11 %
5 th	5 %

N.B. valore indicativo che verrà arrotondato sulla base del montepremi finale



il CIRCOLO di PADOVA

Date previste:

Tappe	Date	
1	lunedì 19 settembre	Campionato Sociale 50 + 10
2	lunedì 26 settembre	Campionato Sociale 50 + 10
3	lunedì 3 ottobre	Camp. Sociale "Special Event" 100 + 10
4	lunedì 10 ottobre	Campionato Sociale 50 + 10
5	lunedì 17 ottobre	Campionato Sociale 50 + 10
6	lunedì 24 ottobre	Campionato Sociale 50 + 10
7	lunedì 7 novembre	Camp. Sociale "Special Event" 100 + 10
8	lunedì 14 novembre	Campionato Sociale 50 + 10
9	lunedì 21 novembre	Campionato Sociale 50 + 10
10	lunedì 28 novembre	Campionato Sociale 50 + 10
11	lunedì 5 dicembre	Camp. Sociale "Special Event" 100 + 10
12	lunedì 12 novembre	Campionato Sociale 50 + 10
13	lunedì 19 novembre	Campionato Sociale 50 + 10
14	lunedì 9 gennaio	Camp. Sociale "Special Event" 100 + 10
15	lunedì 16 gennaio	Campionato Sociale 50 + 10
16	lunedì 23 gennaio	Campionato Sociale 50 + 10
17	lunedì 30 gennaio	Campionato Sociale 50 + 10
18	lunedì 6 febbraio	Camp. Sociale "Special Event" 100 + 10
	8 febbraio mercoledì	TORNEO DI RIPESCAGGIO (TAPPE NON GIOCATE)X10 + 15
	13 febbraio lunedì	TORNEO DELLA FINALISSIMA 50 + 0* * trattenuta del 5% sul montepremi finale



il CIRCOLO di PADOVA

Tabella SMALL/BIG BLIND applicata ai tornei

Livello	Small	Big	ante	Min livello	pausa	Tempo	inizio livello	fine livello
1	25	50	–	0.15		0.15	21.45	22.00
2	50	100	–	0.15		0.30	22.00	22.15
3	75	150	–	0.15		0.45	22.15	22.30
4	100	200	–	0.15	0.10	1.10	22.30	22.55
5	150	300	–	0.15		1.25	22.55	23.10
6	200	400	–	0.15		1.40	23.10	23.25
7	300	600	–	0.15		1.55	23.25	23.40
8	400	800	–	0.15	0.08	2.18	23.40	0.03
9	500	1.000	100	0.15		2.33	0.03	0.18
10	600	1.200	100	0.15		2.48	0.18	0.33
11	800	1.600	100	0.15		3.03	0.33	0.48
12	1.000	2.000	200	0.15	0.08	3.26	0.48	1.11
13	1.500	3.000	300	0.15		3.41	1.11	1.26
14	2.000	4.000	400	0.15		3.56	1.26	1.41
15	2.500	5.000	500	0.15		4.11	1.41	1.56
16	3.000	6.000	600	0.15	0.08	4.34	1.56	2.19
17	4.000	8.000	800	0.15		4.49	2.19	2.34
18	5.000	10.000	1.000	0.15		5.04	2.34	2.49
19	6.000	12.000	1.000	0.15		5.19	2.49	3.04
20	8.000	16.000	1.000	0.15	0.08	5.42	3.04	3.27
21	10.000	20.000	2.000	0.15		5.57	3.27	3.42
22	15.000	30.000	3.000	0.15		6.12	3.42	3.57
23	20.000	40.000	4.000	0.15		6.27	3.57	4.12
24	25.000	50.000	5.000	0.15		6.42	4.12	4.27

oltre vi sarà la ripetizione del 24° livello sino alla fine del torneo

N.B. durante l'heads up tra gli ultimi due giocatori non si giocheranno gli ante per velocizzare il gioco